

LE PRÉLUDE DES RÉJOISSANCES

La Fête des Remparts organise deux journées d'introduction à travers des ateliers de découverte sur le Moyen Âge, des conférences, un concert, un campement viking et le championnat d'Europe de joute réelle les **19 et 20 juillet 2018**.

ATELIERS DU PRÉLUDE POUR LES INDIVIDUELS

TARIF : 4€/atelier - 6€/atelier initiation à cheval

LIEU : Les Cordeliers, 1 Place des Cordeliers, 22100 DINAN*

RÉSERVATION : 02 96 87 94 94 - contact@fete-remparts-dinan.com - sur place**

*sauf indication - **dans la limite des places disponibles

14H - 15H



F. Chevestrier

Atelier 2 : Initiation au combat féodal – CONFRERIE DE LA CORNEILLE

Découverte du combat féodal, combat au grand bouclier et à l'épée en individuel et en groupe.

POUR LES ENFANTS DE PLUS DE 10 ANS - Salle Némée



P. Villareal

Atelier 16 : De la maquette à la réalité : Le spectacle vivant – VIA CANE

Avec les comédiens de Via Cane, les élèves découvrent la création d'un spectacle vivant, en partant des sources d'inspirations jusqu'aux décors et aux projections, en passant par l'écriture du story-board ou encore la scénographie du spectacle.

15H30 - 16H30



G. Digard

Atelier 1 : Initiation à cheval - ECUYERS DE L'HISTOIRE

Vous retrouverez des explications et démonstrations et vous pourrez vous initier au maniement d'un cheval de combat. Maniement de la lance, jeu de la quintaine et montée en amazone. Tous les secrets de l'art chevaleresque vous seront dévoilés. Saint-Vallay - 6€



DR

Atelier 4 : Animations des Bâisseurs, du forgeron et des petits bâisseurs – BÂISSEURS DU CHATEAU D'EAUCOURT

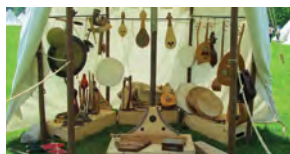
Accompagné d'un animateur en costume, vous apprenez la taille de pierre et la construction d'une voûte. Vous êtes également initié au métier de forgeron en réalisant différents objets.



P. Villareal

Atelier 10 : Initiation à l'archéologie – MUSEE ITINERANT

À travers l'exemple des cimetières mérovingiens de Vron et Nouvion en Ponthieu et grâce à des répliques d'objets découverts sur ces sites, le Musée Itinérant propose une initiation aux techniques de l'archéologie : exposition, fouille d'une tombe, identification et classement d'objets mérovingiens, restauration de céramique.



DR

Atelier 19 : En avant la musique ! – VERCOQUIN

Vercoquin présente, sous une tente médiévale, une cinquantaine d'instruments, dont une trentaine est proposé à l'essai. Alors que les instruments circulent, Vercoquin vous raconte leurs histoires.



DR

Atelier 20 : Spectacle l'esperance - PAGAN SPECTACLES

Revivez l'expédition du navire Esperance, perdu aux confins des mers australes, attaqué par un monstre antédiluvien et emporté par le fond, retrouvé des siècles plus tard, dans une anse obscure de votre territoire, avec tout son équipage à bord... encore vivant !

17H - 18H



F. Chevestrier

Atelier 2 : Initiation au combat féodal – CONFRERIE DE LA CORNEILLE

Découverte du combat féodal, combat au grand bouclier et à l'épée en individuel et en groupe.

POUR LES PERSONNES DE PLUS DE 16 ANS - Salle Némée



DR

Atelier 3 : Initiation à la poterie – ARTS ET NATURE

Initiation aux techniques de modelage. Amincissement terres mêlées et empreintes. Vous repartez avec vos œuvres.



DR

Atelier 5 : Montage d'un trébuchet junior – ESPRIT MAQUETTE

Montage d'une maquette réplique d'une machine de siège médiévale.



F. Villareal

Atelier 8 : Initiation à la peinture - KELLS

Les matériaux de la peinture avant l'an mil. Volumen et Rotulus : Des supports d'avant le Codex. Vous ferez vos propres Volumen, décors et textes pour garder trace de votre venue à Dinan en 2018.



DR

Atelier 18 : Fabrication d'épées et de baguettes magiques – TRACE DU GESTE

Fabrication d'épées et de baguettes magiques pour les filles et les garçons.

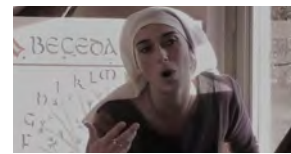
18H30 - 19H30



D. Vannote

Atelier 6 : Initiation à la danse médiévale – MAISNIE DES REMPARTS

Découverte et initiation des danses sur des musiques médiévales par la Maisnie des Remparts ; remise en contexte de la pratique au Moyen-Âge et à la Renaissance.



DR

Atelier 11 : Initiation à la Calligraphie – FEMINA SAPIENS

Atelier théâtralisé sur le thème de la Calligraphie, plus précisément sur l'écriture Carolingienne.



P. Villareal

Atelier 17 : Jeux de plateau – LUTIN LUDIQUE

Découverte des jeux de plateau sur l'imaginaire du Moyen Âge.

15H30 - 19H30 / ACCÈS LIBRE



D. Vannote

Atelier 7 : Découverte des animaux – FERME DU CHAINEAU

Installation d'une ferme médiévale avec ouverture au public, présentation de diverses races et espèces d'animaux de ferme.

Lieu : Les Grands fossés